

第 38 期動漫遊戲設計科-修業二年學程 (共 84 學分)

類別	科目名稱	修課年級 學期別	學分數	學習時數分配		備註
				講授	實習(作)	
通識 教育 課程	語言與應用	一上	2	1	1	
	英文聽力與口語	一上	2	1	1	
	英文閱讀與寫作	一下	2	1	1	
	全球化與國際觀講座	一下	2	2	0	
	小計		8	5	3	
專業 基礎 課程	設計素描	一上	3	1	2	
	多媒體導論	一上	2	1	1	
	數位影像處理	一上	3	1	2	同時輔導學生考取 Photoshop 證照
	遊戲設計導論	一上	3	1	2	
	動畫原理與應用	一上	3	1	2	
	色彩學	一上	2	2	0	
	造形基礎	一下	3	1	2	
	電腦繪圖	一下	3	1	2	
	手繪動漫人體	一下	3	1	2	
	腳本企劃	二上	3	1	2	
	數位行銷	二下	2	2	0	
小計		30	13	17		
技術 養成 課程	版面編排設計	一下	2	1	1	
	遊戲程式設計	一下	3	1	2	
	電腦動畫(一)	一下	3	1	2	同時輔導學生考取 3DS Max 證照或 Maya 證照
	電腦動畫(二)	二上	3	0	3	同時輔導學生考取 3DS Max 證照或 Maya 證照
	聲音設計與剪輯	二上	2	1	1	
	基礎遊戲製作	二上	3	0	3	同時輔導學生考取 Unity 遊戲製作證照
	插畫繪本設計	二上	2	1	1	
	網頁設計與應用	二上	2	1	1	同時輔導學生考取 Dreamweaver 證照
小計		20	6	14		
實務 實習 課程	3D 材質與燈光製作	二上	2	0	2	同時輔導學生考取 iClone 動畫證照
	2D 動畫	二上	3	0	3	
	專題製作(一)	二上	3	0	3	
	專題製作(二)	二下	3	0	3	
	文創立體創作	二下	3	0	3	
	3D 動畫製作	二下	3	0	3	
	遊戲創作設計	二下	3	0	3	同時輔導學生考取 Unity 遊戲製作證照
	動態網頁設計	二下	3	0	3	
	擴增實境設計	二下	3	0	3	
小計		26	0	26		
合計		84	24	60		